

Discipline/secteur	Code	Intitulé	Public cible	Descriptif et inscription
Informatique	22inf001	Education à la citoyenneté numérique	Les professeurs de l'enseignement secondaire.	Descriptif et inscription
Informatique	22inf002	L'avenir de l'homme. Quand (sic) pensent les machines ? Humains trop Humains ?	Les professeurs de l'enseignement secondaire.	Descriptif et inscription
Informatique	22inf003	La robotique pédagogique au service des STEAM	Les professeurs de mathématiques, informatique, sciences, technologie et arts du premier degré du secondaire	Descriptif et inscription
Informatique	22inf004	Le logiciel Scratch3 au service des apprentissages en mathématiques	Les professeurs de mathématiques, informatique, sciences, technologie et arts du premier degré du secondaire	Descriptif et inscription
Informatique	22inf005	« Le numérique, ça vous branche ? Activités connectées et déconnectées.	Les professeurs du premier degré du secondaire	Descriptif et inscription
Informatique	22inf006	Prise en main des programmes 2D & 3D de l'OBG de transition Informatique 2021	Les professeurs du premier degré du secondaire	Descriptif et inscription